

智绘生活编程科创赛总决赛作品提交流程

智绘生活编程科创赛分小学中低年级（1-4）图形化编程组，中高年级（3-6）物联网编程组，初中（7-9）python 代码编程组，高中（含中职）物联网+python 控制编程组。

作品提交根据赛程安排，在线编程完成后提交作品，提交完作品进行作品答辩。

一、图形化编程

1、账号登录

打开绘玩编程应用，点击左上方按钮中央，使用账户密码登录，以选手报名**证件号码或赛队编号**登录，密码为**证件后 6 位或 123456**。



2、等待赛事入口数据同步跳出

登录成功后，软件左上角会有选手姓名，请确认姓名是否无误，另外姓名前面会带有赛字，代表参赛选手身份（如下左图），此时，软件要同步赛事信息，请耐心等待**一分钟**后（此步骤非常重要，等待时请勿点击软件或进行其他操作），点击空白处，会弹出比赛入口（如下右图）。



3、选择作品进行编程创作

点击【比赛入口】进入后，可以看到几个不同的作品（一个自由创作作品+三个主题作品），挑选其中任意一个图形化作品，点击【去编程】进行编程创作。编程完成后，点击提交作品按钮。

注意：请确认编程完成后再点提交作品按钮，一旦提交后，无法再进行编辑作品，请慎重对待!!!



二、 物联网编程

物联网编程赛项的选手，在比赛前可提前完成硬件和模型的制作，正式比赛开始后在线编程。

程序提交包含两部分，主板端编程和交互端编程。

1、 交互端编程作品提交

(1) 账号登录

打开绘玩编程应用，点击左上方按钮中央，使用账户密码登录，以选手报名证件号码或赛队编号登录，密码为证件后6位或123456。



(2) 等待赛事入口数据同步跳出

登录成功后，软件左上角会有选手姓名，请确认姓名是否无误，另外姓名前面会带有赛字，代表参赛选手身份（如下左图），此时，软件要同步赛事信息，请耐心等待一分钟后（此步骤非常重要，等待时请勿点击软件或进行其他操作），点击空白处，会弹出比赛入口（如下右图）。



(3) 选择作品进行编程创作

点击【比赛入口】进入后，可以看到几个不同的作品，根据自己需求选择合适作品，点击【去编程】进行编程创作。编程完成后，点击提交作品按钮。

注意：请确认编程完成后再点提交作品按钮，一旦提交后，无法再

进行编辑作品，请慎重对待!!!



2、主板端编程提交流程

选手在电脑上使用编程软件完成主板端的程序编写后，将源文件打包压缩，进入以下提交过程。

(1) 打开作品提交网站入口：

<https://match.huiwancode.com/events/enroll/id/25.html>

(2) 登录账号

跳转登录页面后，以选手报名证件号码或赛队编号登录，密码为证件号码后6位或123456。

登录成功后，核对用户信息，如信息错误请及时反馈。



赛事挑战!

用户名/手机号

密码

登录

注册

忘记了密码，可以[重置密码](#)

(3) 作品提交

登录提交页面后，需要上传经过压缩的源程序。



注：选择完文件后，需要先点上传按钮，再点提交按钮哦！

三、 Python 代码编程

选手使用自己的 python 编程软件在自己的电脑上，完成 python 代码编程作品制作后，**将源文件打包压缩**。进入提交作品环节。

1、打 开 作 品 提 交 网 站 入 口 ：

<https://match.huiwancode.com/events/enroll/id/25.html>

2、登录账号

跳转登录页面后，以选手报名**证件号码或赛队编号**登录，密码为**证件号码后 6 位或 123456**。

登录成功后，核对用户信息，如信息错误请及时反馈。



3、作品提交

登录提交页面后，需要上传源程序的**压缩包**。

载文档示例

拖拽文件到这里 ...
支持多文件同时上传

选择 0 个文件 - 选择 ...

作品文件	上传时间	操作
无上传作品		

注：选择完文件后，需要先点上传按钮，再点提交按钮哦！